

## Willkommen bei der Hilfe für den Microsoft Home CD Sampler

Der Microsoft Home CD Sampler ist ein MultimediaEinkaufskatalog für den schnellen Zugriff auf die verschiedensten Informationen über die aktuellsten Produkte von Microsoft. In den Kurzbeschreibungen des CD Samplers erfahren Sie alles über die Microsoft-Produkte, deren Merkmale und Systemanforderungen. Auch Demos liegen für Sie auf der CD bereit, damit Sie sich auf Ihrem Computer daheim, je nach Lust und Laune, ein genaueres Bild von den Programmen machen können.

In den folgenden Hilfethemen des CD Samplers finden Sie Antworten auf einige häufig gestellte Fragen.

### Anzeigen eines Hilfethemas



Mausverfahren: Bewegen Sie den Mauszeiger mit Ihrer Maus auf eines der unterstrichen dargestellten Hilfethemen, und klicken Sie dann die linke Maustaste.



Tastaturverfahren: Drücken Sie TAB auf Ihrer Tastatur, bis das unterstrichene Hilfethema markiert wird, und drücken Sie dann die EINGABETASTE.

[Navigieren im Microsoft Home CD Sampler](#)

[Installieren der kostenlosen Software](#)

[Installieren der Sonderausgabe des Entertainment Packs](#)

[Installieren der Probeversion von Fury3](#)

[Installieren der Windows Medien-Wiedergabe \(Video für Windows\)](#)

[Probleme mit der Darstellung der Demos](#)

[Produktinformationen - Die drei Registerkarten](#)

[Produktsystemanforderungen](#)

[Schaltfläche Kategorien](#)

## **Navigieren im Microsoft Home CD Sampler**

Im Hauptmenü des CD Samplers befinden sich vier Schaltflächen: **Einleitung**, **Katagorien**, **Hilfe** und **Beenden**. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf diese Schaltflächen, um sich beliebig im CD Sampler zu bewegen. Die gewählte Kategorie wird jeweils in grauer Farbe hervorgehoben.

### **Siehe auch**

[Schaltfläche Kategorien](#)

[Produktinformation - Die drei Registerkarten](#)

[Installieren der kostenlosen Software](#)

[Probleme mit der Darstellung der Demos](#)

## Produktinformationen - Die drei Registerkarten

Zu jeder Produktbeschreibung gehören drei Registerkarten mit Informationen über das jeweilige Produkt.

▶ **Übersicht**

In **Übersicht** finden Sie eine allgemeine Beschreibung des Produkts. Für viele Produkte können Sie eine Demo aufrufen. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche **Demo**. Bei einigen Produkten können Sie auf die Schaltfläche **Installieren** klicken, wenn Sie das Produkt auf Ihrem lokalen Computer einrichten wollen.

▶ **Eigenschaften**

Zeigt Merkmale, die die Software produktiver machen, und gibt an, warum diese Produkte benutzerfreundlicher sind.

▶ **Verwandte Produkte**

Unter **Verwandte Produkte** empfehlen wir Ihnen weitere Produkte von Microsoft, die dem von Ihnen betrachteten ähnlich sind oder es ergänzen.

### Siehe auch

[Schaltfläche Kategorien](#)

[Installieren der kostenlosen Software](#)

## Schaltfläche Kategorien

Die Produktkategorien werden angezeigt, wenn Sie auf die Schaltfläche **Kategorien** klicken. Sie können eines der angezeigten Produkte auswählen, indem Sie einfach darauf klicken. Es gibt eine Vielzahl verfügbarer Produktkategorien, in denen jeweils Produkte für bestimmte Interessengebiete zusammengefaßt sind.

- ▶ **Neu für Windows 95**  
Eine Vielzahl neuer Microsoft-Produkte, mit denen Sie das Letzte aus Windows 95 herausholen.
- ▶ **Unterhaltung**  
Microsoft-Produkte für Spaß und Unterhaltung. Hierzu zählen Spiele, Musik und ein Filmhandbuch sowie Zusatz-Software mit der die Arbeit an Ihrem Computer mehr Spaß macht.
- ▶ **Für die Familie**  
Eine Vielzahl von Microsoft Home-Produkten, damit alle Familienmitglieder etwas davon haben.
- ▶ **Hardware und Zubehör**  
Hier finden Sie Informationen über die Hardware-Produkte von Microsoft; vom neuen Trackball für Kleinkinder bis zu den neuen Joysticks für den engagierten Spieler.
- ▶ **Kinder**  
Produkte für Junge und Junggebliebene.
- ▶ **Online**  
Produkte aus dem Microsoft Home CD Sampler, die Sie über das Microsoft Network beziehen können oder die Online-Komponenten beinhalten.
- ▶ **Referenz**  
Microsoft Home-Produkte für die Referenzbibliothek und zum Lernen. Enthält Produkte der populären Exploration-Serie, die den Forscher in Ihnen wecken. Außerdem finden Sie Produkte für Spezialgebiete wie beispielsweise Haute Cuisine oder klassische Musik.
- ▶ **Produktivität**  
Microsoft Home-Produkte, die Ihren Kleinbetrieb aufblühen lassen und Produkte zur Steigerung Ihrer ganz persönlichen Produktivität wie beispielsweise Microsoft Bob, Works, Publisher und Money für Windows 95
- ▶ **Sport & Spiel**  
Hier finden Sie eine Vielzahl von Nachschlagewerken über Sport und Spiel sowie Bildschirmschoner für Sportbegeisterte.
- ▶ **Alle**  
Alle im Microsoft Home CD Sampler angeführten Produkte.

### Siehe auch

[Produktinformation - Die drei Registerkarten](#)

[Installieren der kostenlosen Software](#)

## **Installieren der kostenlosen Software**

Der MS Home CD Sampler enthält auch kostenlose Spiele, Probier-Software und für Benutzer von Windows 95 Software, die den Zugriff auf MSN ermöglicht.

**In den folgenden Hilfethemen finden Sie genaue Angaben zur Installation der Software auf dem CD Sampler:**

[Installieren der Sonderedition des Entertainment Pack](#)

[Installieren der Probeversion von Fury3](#)

[Installieren der Windows Medien-Wiedergabe \(Video für Windows\)](#)

## Installieren der Sonderausgabe des Entertainment Packs

Acht großartige Spiele aus den Entertainment Packs für Windows werden auf dem CD Sampler geliefert: Schach, Dr. Black Jack, Fuji Golf, Jigsaw, Life Genesis, Rattler Race, Rodent's Revenge und Ski Free. Um diese Spiele auf Ihrem Computer zu installieren, wählen Sie das Produktsymbol **Entertainment Pack-Sonderausgabe** in den Kategorien **Unterhaltung** oder **Sport & Spiel**. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Software installieren**. Wenn Sie die Spiele starten wollen, müssen Sie den CD Sampler entweder beenden oder minimieren. Unter Windows 3.1 oder Windows für Workgroups 3.1 klicken Sie auf eines der acht Symbole in der Programmgruppe **Entertainment Pack-Sonderausgabe**. Unter Windows 95 wählen Sie das gewünschte Spiel aus der Gruppe **Programme: Entertainment Pack-Sonderausgabe** im Startmenü.

### Siehe auch

[Schaltfläche Kategorien](#)

[Produktinformation - Die drei Registerkarten](#)

[Installieren der kostenlosen Software](#)

[Installieren der Probeversion von Fury3](#)

## Installieren der Probeversion von Fury3

Lassen Sie Fury3 die rasend wilde Welt der 32-Bit-Spieltechnologie auf Ihren Bildschirm holen!

- In der ersten von 8 einzigartigen Welten rasen Sie durch 3 parallele Spielfelder.
- Greifen Sie die feindlichen Anlagen über, unter und auf der Oberfläche der verschiedenen Planeten an.
- Volle Bewegungsfreiheit und anspruchsvolle 3D-Grafik machen jede Mission zu einem aufregenden Erlebnis.
- Suchen Sie Ihre Feinde in allen Richtungen, ohne den Kurs des Schiffes zu verlassen.

### So installieren Sie Fury3 vom CD Sampler

Für Benutzer unter Windows 95:

1. Wählen Sie die Produktschaltfläche **Fury3** aus der Kategorie **Unterhaltung** oder **Sport & Spiel**.
2. In der Registerkarte **Übersicht** klicken Sie auf die Schaltfläche **Software installieren**.
3. Folgen Sie den Anweisungen, bis die Installation abgeschlossen ist.

#### Note →

Wenn Sie Fury3 spielen möchten, müssen Sie den CD Sampler nach der Installation beenden und dann im Startmenü aus der Gruppe **Programme: Fury3-Probeversion** den Befehl **Fury3-Probeversion** wählen.

Für Benutzer unter Windows 3.1 oder Windows für Workgroups 3.11:

1. Wählen Sie die Produktschaltfläche **Fury3** aus der Kategorie **Unterhaltung** oder **Sport & Spiel**.
2. In der Registerkarte **Übersicht** klicken Sie auf die Schaltfläche **Software installieren**.
3. Folgen Sie den Anweisungen, bis die Installation abgeschlossen ist.\*
4. Verlassen Sie Windows, und starten Sie Ihren Computer neu.
5. Klicken Sie im Programm-Manager auf das Symbol **Fury3**. Viel Spaß!

#### Note →

Sie benötigen für Fury3 weitere Dienstprogramme (win32s, wing, dispdib.dll), wenn Sie damit unter Windows 3.1 spielen wollen. Sind diese noch nicht installiert, so werden Sie dazu während der Installation der Probeversion von Fury3 aufgefordert.

### Siehe auch

[Installieren der Windows Medien-Wiedergabe \(Video für Windows\)](#)

## Probleme mit der Darstellung von Demos

Für viele der Produktdemos auf dem CD Sampler benötigen Sie Video für Windows oder die Windows Medien-Wiedergabe, damit sie auf Systemen unter Windows 3.1 oder Windows für Workgroups 3.1 voll lauffähig sind. Treten beim Ablaufen einer Demo Fehler auf, bei denen darauf hingewiesen wird, daß Video für Windows erforderlich ist, so können Sie die notwendige Software direkt vom CD Sampler installieren. Wenn Sie die Windows Medien-Wiedergabe (Video für Windows) auf Ihrem Computer installieren müssen, wählen Sie das folgende Hilfethema:

[Installieren der Windows Medien-Wiedergabe \(Video für Windows\)](#)

Treten andere Probleme auf, so beenden Sie alle anderen Anwendungen. Es kann sich um einen Konflikt mit dem CD Sampler bzw. einer einzelnen Demo handeln, oder es steht nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung.

### **Note** ⇨

Wenn Sie andere Probleme mit der Darstellung der Demos haben, kann es sich um einen Hardware- oder Videokonflikt handeln. Eventuell müssen Sie auch einfach nur Ihren Bildschirmtreiber aktualisieren. Wenden Sie sich an Ihren Hardware-Hersteller, um weitere Informationen zu erhalten.

## **Installieren der Windows-Medienwiedergabe (Video für Windows)**

Mit der Windows-Medienwiedergabe können Sie Multimedia-Dateien, wie beispielsweise Klänge oder Animationen, abspielen und Hardware-Geräte, wie Videoplattenspieler, steuern. Die Windows-Medienwiedergabe muß auf Ihrem Computer installiert sein, wenn Sie bestimmte Produktdemos vom CD Sampler abspielen wollen.

### **So installieren Sie die Windows-Medienwiedergabe**

1. Beenden Sie den CD Sampler .
2. Klicken Sie im Explorer oder Datei-Manager auf den Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks .
3. Klicken Sie auf den Ordner VFW11.WIN.
4. Doppelklicken Sie auf **Setup.Exe**.
5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, bis die Installation abgeschlossen ist.  
Möglicherweise müssen Sie Ihr System neu starten, damit die neuen Systemdateien geladen werden.

### **Siehe auch**

[Navigieren im Microsoft Home CD Sampler](#)

[Installieren der kostenlosen Software](#)

[Probleme mit der Darstellung der Demos](#)

## Produktsystemanforderungen

In der unten aufgeführten Liste finden Sie detaillierte Informationen über die Mindestanforderungen, die zur effizientesten Ausführung der Produkte notwendig sind, die Sie auf dem CD Sampler kennenlernen. Wenn Sie ein Popup-Fenster mit den Mindestanforderungen eines Produktes öffnen möchten, klicken Sie auf den Produktnamen oder drücken Sie die TAB-TASTE, um den Produktnamen zu markieren, und drücken Sie dann die EINGABETASTE. Verwenden Sie die Bildlaufleiste oder drücken Sie BILD-AB, um weitere Produkte auf dem Bildschirm anzuzeigen. Wenn Sie zu dem Hilfethema zurückkehren möchten, das Sie vorher gelesen haben, klicken Sie auf die Schaltfläche **Zurück** in der oberen Schaltflächenleiste oder drücken Sie STRG+B.

### Free Games

LexiROM für Windows

Microsoft 3D Movie Maker for Windows

Microsoft Kulturen der Antike für Windows

Microsoft Arcade, Version 1.0 für Windows

Microsoft Art Gallery für Windows

Microsoft Autoroute Express für Windows

Microsoft Cinemania 96

Microsoft Creative Writer, Version 1.0 für Windows

Microsoft Faszinierende Kreaturen für Windows

Microsoft Dinosaurier für Windows

Microsoft EasyBall

Microsoft Encarta® 96 Enzyklopädie

Microsoft Encarta® 96 Weltatlas

Microsoft Best of Windows Entertainment Pack

Microsoft Explorapedia: Die Welt der Natur

Microsoft Faszination Luftfahrt

Microsoft Faszination Weltmeere Version 1.0 für Windows

Microsoft Fine Artist, Version 1.0 für Windows

Microsoft FlightSimulator 5.1

Microsoft Szenerie-Ergänzung für den Microsoft FlightSimulator

Microsoft Hawaii

Microsoft Karibik

Microsoft New York

Microsoft Paris

Microsoft Frank Lloyd Wright

Microsoft Fury3 Version 1.0 für Windows

Microsoft Gahan Wilson's Haunted House Version 1.0 für Windows

Microsoft Golf für Windows Meisterschaftsanlage Banff Springs

Microsoft Golf für Windows Meisterschaftsanlage Mauna Kea

Microsoft Golf für Windows Meisterschaftsanlage Pinehurst

Microsoft Golf, Version 2.0 für Windows

Microsoft Golf, Version 2.0 Multimedia Edition für Windows

Microsoft Home Mouse

Microsoft Isaac Asimov's Ultimate Robot  
Microsoft Money, Version 4.0 für Windows 95  
Microsoft Mouse, Version 2.0 for Windows  
Microsoft Multimedia Beethoven: Symphony Nr. 9  
Microsoft Music Central 96  
Microsoft Musical Instruments  
Microsoft Natural Keyboard  
Microsoft Publisher für Windows 95  
Microsoft Scenes Bilderrätzel-Collection für Windows  
Microsoft Scenes Hollywood Collection für Windows  
Microsoft Scenes Sierra Club Nature Collection for Windows  
Microsoft Scenes Sierra Club Wildlife Collection für Windows  
Microsoft Scenes Sports Extremes Collection für Windows  
Microsoft Scenes Stereogram Collection, Version 2.0 for Windows  
Microsoft® Scenes Undersea Collection für Windows  
Microsoft SideWinder 3D Pro  
Microsoft SideWinder  
Microsoft SoundBits 1,2 & 3  
Microsoft SpaceSimulator für MS-DOS  
Microsoft Wie der Leopard seine Flecken kriegte  
Microsoft Wine Guide  
Microsoft Works für Windows 95  
Mit dem Zauberbus von Scholastic in das Sonnensystem  
Mit dem Zauberbus von Scholastic in den menschlichen Körper

### **Microsoft 3D Movie Maker for Windows**

CPU: 486/50 Prozessor oder höher  
RAM: 8 MB  
Festplatte: 12 MB  
Betriebssystem: Windows 95 oder Windows NT Workstation, Version 3.51 oder höher  
:  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk (Double-Speed oder schneller)  
Grafikkarte: 256-Farben-Local-Bus-Super-VGA  
Sound: 16-Bit-Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer (erforderlich)  
Eingabegerät: Mikrofon zur Audioaufzeichnung erforderlich

### **Microsoft Kulturen der Antike für Windows**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Festplatte: 2.5 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben) oder höher  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

### **Microsoft Arcade, Version 1.0 für Windows**

CPU: 386 Prozessor oder höher  
RAM: 2 MB  
Festplatte: 2 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

### **Microsoft Art Gallery für Windows**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Festplatte: 1 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich (Double-Speed empfohlen)  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben) oder höher  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

Die englische Version des Produktes kennen Sie schon, bald gibt es auch eine deutsche.

### **Microsoft Automap® Road Atlas for Windows**

CPU:	386SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	3.5 MB (8 MB empfohlen)
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

### **LexiROM für Windows**

CPU:	486SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	0-4 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

### **Microsoft Cinemania 96**

CPU:	486SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	2.5 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows 95
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

Nur in englischer Version erhältlich.

### **Microsoft Creative Writer version 1.1 for Windows**

CPU:	386SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB (8 MB empfohlen)
Festplatte:	6 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

### **Microsoft Entertainment Pack Sampler**

CPU:	286 Prozessor oder höher
RAM:	640 KB sowie 256 KB als Erweiterungsspeicher konfiguriert
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95
Laufwerk:	3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk und eine Festplatte
Grafikkarte:	EGA, VGA, 8514/A, Hercules-Grafikkarte, oder kompatible Video-Grafikadapter und Monitor (Farbmonitor empfohlen).
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer möglich. Audiounterstützung erfordert Microsoft Windows, Version 3.1 oder Microsoft Windows 3.0 mit Multimedia-Erweiterungen.
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

### **Microsoft Faszinierende Kreaturen für Windows**

CPU:	386SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	2.5 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

### **Microsoft Dinosaurier für Windows**

CPU:	386SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	2.5 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

### **Microsoft EasyBall**

CPU:	386SX Prozessor oder höher. (To use the Microsoft Mouse with Windows 95, a 486 oder höher is erforderlich.)
RAM:	640K (4 MB zum Spielen von Pointerland)

Festplatte: 260K (3 MB zum Spielen von Pointerland)  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: MDA, CBA, EGA, VGA, SVGA, XGA, oder VESA VCI-kompatible Grafikkarte  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Sonstiges: Eine 9-polig serielle Adapter, die nicht vom internen oder externen Geräten verwendet wird (9-polig bis 25-polig sind direkt von Microsoft erhältlich). Falls eine serielle Port nicht zur Verfügung steht, können Kunden ein MouseSwitch direkt von Microsoft bestellen. Die MouseSwitch ermöglicht das EasyBall und Microsoft Mouse, oder 100%-kompatiblen Geräte mit einer einzelnen 9-polige serielle Port verbunden werden kann (jeweils nur ein Gerät).

### **Microsoft Encarta® 96 Enzyklopädie**

CPU: 386DX (486SX Prozessor oder höher empfohlen)  
RAM: 8 MB  
Festplatte: Für Windows 95: 9 MB, 2 MB  
Für Windows 3.1: 11 MB, 4.5 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95 oder Windows NT Workstation, Version 3.51 oder höher.  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen  
Nur in englischer Version erhältlich.

### **Microsoft Encarta® 96 Weltatlas**

CPU:	486/33DX Prozessor oder höher
RAM:	8 MB
Festplatte:	7 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows 95
Laufwerk:	CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

Die englische Version des Produktes kennen Sie schon, bald gibt es auch eine deutsche.

### **Microsoft Explorapedia: Die Welt der Natur**

CPU:	486SX oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	8 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	CD ROM-Laufwerk (Double-Speed oder schneller) erforderlich
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

Die englische Version des Produktes kennen Sie schon, bald gibt es auch eine deutsche.

### **Microsoft Fine Artist, Version 1.0 für Windows**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB (8 MB empfohlen)  
Festplatte: 13 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

### **Microsoft FlightSimulator 5.1**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Festplatte: 20 MB  
Betriebssystem: MS-DOS, Version 5.0 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich for CD-ROM version  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen  
Sonstiges: Joystick oder kompatiblen Steuerknüppel

### **Microsoft Szenerie-Ergänzung für den Microsoft FlightSimulator**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Betriebssystem: MS-DOS, Version 5.0 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM oder ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen  
Sonstiges: Joystick oder kompatiblen Steuerknüppel

### **Microsoft Szenerie-Ergänzung für den Microsoft FlightSimulator**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Betriebssystem: MS-DOS, Version 5.0 oder höher  
Laufwerk: Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen  
Sonstiges: Joystick oder kompatiblen Steuerknüppel

### **Microsoft Szenerie-Ergänzung für den Microsoft FlightSimulator**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Betriebssystem: MS-DOS, Version 5.0 oder höher

Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigeegerät empfohlen  
Sonstiges: Joystick oder kompatiblen Steuerknüppel

#### **Microsoft Fury3 version 1.0 for Windows**

CPU: 486DX/66 Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Festplatte: 10 MB für Windows 95  
14 MB für Windows 3.1  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95  
Laufwerk: CD ROM-Laufwerk (Double-Speed oder schneller) erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigeegerät empfohlen  
Sonstiges: Joystick oder anderer Steuerknüppel empfohlen

#### **Microsoft Gahan Wilson's Haunted House Version 1.0 für Windows**

CPU: 486SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB (8 MB empfohlen)  
Festplatte: 5 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: 8-Bit Audiokarte (16-bit empfohlen) mit Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigeegerät

#### **Microsoft Golf Version 2.0 Multimedia Edition für Windows**

CPU: 386DX Prozessor oder höher (486SX empfohlen)  
RAM: 8 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigeegerät empfohlen  
Sonstiges: Zum Gebrauch von PlayerNet benötigen Sie (pro Computer): 486  
Prozessor und Windows 95  
Zum Spielen über Modem: ein Hayes-kompatiblen Modem  
(mindestens 2400-Baud , 9600-Baud empfohlen)  
Zum Spielen über Netzwerk: Eine Windows-kompatible  
Netzwerkkarte

#### **Microsoft Golf Version 2.0 für Windows**

CPU: 386DX Prozessor oder höher (486SX empfohlen)  
Festplatte: 5 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95

Laufwerk: CD-ROM oder ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: 256-Farben-Local-Bus-Super-VGA  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Golf für Windows Meisterschaftsanlage**

CPU: 386DX Prozessor oder höher (486SX empfohlen)  
RAM: 2 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.0 oder höher  
Laufwerk: 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Golf für Windows Meisterschaftsanlage**

CPU: 386DX Prozessor oder höher (486SX empfohlen)  
RAM: 2 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.0 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Home Mouse**

CPU: 486SX oder höher  
RAM: 8 MB  
Festplatte: 12 MB  
Betriebssystem: MS-DOS®, Version 2.11 oder höher  
Für die IntelliPoint-Software benötigen Sie zusätzlich: Windows, Version 3.1 oder höher  
Laufwerk: Ein 3,5- oder 5,25-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: MDA-, CGA-, EGA-, VGA-, SVGA-, XGA- oder VES- VCI-kompatible Grafikkarte.  
Sound: Für die IntelliPoint-Software benötigen Sie zusätzlich:  
- Betriebssystem Windows(R), Version 3.1 oder höher  
- Audiokarte oder andere Audio-Hardware mit einem Windows-Treiber empfohlen  
Sonstiges: Eine 9-polige serielle Mausschnittstelle

#### **Microsoft Wie der Leopard seine Flecken kriegte**

CPU: 486SX/25 Prozessor oder höher (486/33 empfohlen)  
RAM: 4 MB (8 MB empfohlen)  
Festplatte: 5 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: 8-Bit-Audiokarte (16-Bit empfohlen)

Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Isaac Asimov's Ultimate Robot**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Festplatte: 1-3 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: MPC-1-kompatible Audiokarte mit Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Money version 4.0 für Windows 95**

CPU: 386DX Prozessor oder höher (486 empfohlen)  
RAM: 4 MB (8 MB empfohlen)  
Festplatte: 8 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 95  
Laufwerk: CD-ROM oder ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Mouse version 2.0 for Windows**

CPU: 486SX Prozessor oder höher  
RAM: 8 MB  
Festplatte: 12 MB  
Betriebssystem: MS-DOS" version 3.1 oder höher  
(Für die IntelliPoint-Software benötigen Sie zusätzlich: Windows, Version 3.1 oder höher, einschließlich Windows 95, oder Windows NT, Version 3.1 oder höher.)  
Laufwerk: Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: MDA-, CGA-, EGA-, VGA-, SVGA-, XGA- oder VES- VCI-kompatible Grafikkarte  
Eingabegerät: Eine runde Mausschnittstelle (PS/2) oder eine 9-polige oder 25-polige serielle Mausschnittstelle (Ein Mouse-Port[PS/2] 6-polig bis 9-polig serielle Adapter wird mitgeliefert; Ein Gutschein für ein Mouse-Port[PS/2] 6-polig bis 25-polig [serielle] Adapter wird auch mitgeliefert)

#### **Microsoft Musical Instruments**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 8 MB  
Festplatte: 30 MB (550 KB auf lokalem Laufwerk)  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer

Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät  
Sonstiges: MS-DOS CD-ROM-Erweiterungen (MSCDEX), Version 2.2 oder höher

### **Microsoft Multimedia Beethoven: Symphony Nr. 9**

CPU: 386SX Prozessor oder höher  
RAM: 2 MB  
Festplatte: 30 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät  
Sonstiges: MS-DOS CD-ROM-Erweiterungen (MSCDEX), Version 2.2 oder höher

### **Microsoft Music Central 96**

CPU: 386DX Prozessor oder höher  
RAM: 8 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 95 oder Windows NT, Version 3.5 oder höher  
Laufwerk: CD ROM-Laufwerk (Double-Speed oder schneller empfohlen)  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät  
Nur in englischer Version erhältlich.

### **Microsoft Natural Keyboard**

CPU: 386SX oder höher (Um die Microsoft Natural Keyboard mit Windows 95 zu verwenden, ist ein 486 Prozessor oder höher erforderlich.)  
RAM: 4 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95

### **Microsoft Faszination Weltmeere Version 1.0 für Windows**

CPU: 486 Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB  
Festplatte: 0-3 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät  
Die englische Version des Produktes kennen Sie schon, bald gibt es auch eine deutsche.

### **Microsoft Publisher 2.0**

CPU:	286 oder höher
RAM:	4 MB
Festplatte:	6 - 13 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk
Grafikkarte:	VGA, 8514/A, Hercules-Grafikkarte, oder kompatible Video-Grafikadapter und Monitor (Farbmonitor empfohlen).
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät
Sonstiges:	Drucker, Scanner, Plotter, und Netzwerke, die von Microsoft Windows unterstützt werden. (Keine spezifische Netzwerk-Version erforderlich).

### **Microsoft Publisher für Windows 95**

CPU:	386DX Prozessor oder höher (486 empfohlen)
RAM:	6 MB (8 MB empfohlen)
Festplatte:	6 MB minimum to install (32 MB for complete installation)
Betriebssystem:	Microsoft Windows 95 oder Microsoft Windows NT Workstation, Version 3.51 oder höher
Laufwerk:	Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät
Sonstiges:	Drucker, Scanner, Plotter, und Netzwerke, die von Microsoft Windows unterstützt werden. (Keine spezifische Netzwerk-Version erforderlich).

### **Microsoft Scenes**

CPU:	386 Prozessor oder höher
RAM:	2 MB
Festplatte:	3 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk
Grafikkarte:	VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

### **Microsoft SideWinder**

Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95
Sonstiges:	15-Stift-Gameport

### **Microsoft SideWinder 3D Pro**

Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95
Sonstiges:	15-Stift-Gameport

### **Microsoft SoundBits 1,2 & 3**

CPU:	286 Prozessor oder höher
------	--------------------------

RAM: 640 KB sowie 256 KB als Erweiterungsspeicher konfiguriert (insgesamt 1 MB) empfohlen.  
Festplatte: 2 MB  
Betriebssystem: Ein 3,5- oder 5,25-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Sound: Microsoft Windows 3.1 oder kompatibles Ausgabegerät (Audiokarte oder gleichwertiges eingebautes Gerät), das mindestens Mono-Ausgabe, 8-Bit-Sampling und eine Sample-Frequenz von 11 kHz oder 22 kHz unterstützt (Stereo-Ausgabe und 16-Bit-Sampling wird ebenfalls unterstützt).  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft SpaceSimulator für MS-DOS**

CPU: 386/25 Prozessor oder höher (486 oder höher empfohlen)  
RAM: 550 KB sowie 768KB als Erweiterungsspeicher  
Betriebssystem: MS-DOS, Version 5.0 oder höher  
Laufwerk: Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk  
Grafikkarte: VGA (16 Farben) oder Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer empfohlen  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen  
Sonstiges: Kompatible mit Joystick

#### **Microsoft The Ultimate Frank Lloyd Wright: America's Architect**

CPU: 486SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB (8 MB empfohlen)  
Festplatte: 2 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: MPC-1 Compatible sound card with headphones or speakers  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Wine Guide**

CPU: 486SX Prozessor oder höher  
RAM: 4 MB (8 MB empfohlen)  
Festplatte: 3 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows 3.1 oder höher  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich  
Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)  
Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer  
Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

#### **Microsoft Faszination Luftfahrt**

CPU: 486 Prozessor oder höher  
RAM: 8 MB  
Festplatte: 0-3 MB  
Betriebssystem: Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher, oder Windows 95  
Laufwerk: CD-ROM-Laufwerk erforderlich

Grafikkarte: Super-VGA (256 Farben)

Sound: Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer

Eingabegerät: Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

Die englische Version des Produktes kennen Sie schon, bald gibt es auch eine deutsche.

### **Microsoft Works version 4.0 für Windows 95**

CPU:	386DX Prozessor oder höher
RAM:	6 MB (8 MB empfohlen) 12 MB für Windows NT Workstation.
Festplatte:	Mindestens 5 MB zum Installieren (20 MB für eine volle Installation)
Betriebssystem:	Microsoft Windows 95 oder Microsoft Windows NT Workstation, Version 3.51 oder höher
Laufwerk:	Ein 3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät
Modem:	2400 oder höher Baud-Modem erforderlich zum Verwenden des Works Communicationsprogramms, oder zum Anschließen an dem Microsoft Network (9600-Baud-Modem empfohlen).

### **Mit dem Zauberbus von Scholastic-Serie**

CPU:	486SX Prozessor oder höher
RAM:	4 MB (8 empfohlen)
Festplatte:	5 MB
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	Double-speed CD-ROM-Laufwerk erforderlich
Grafikkarte:	Super-VGA (256 Farben)
Sound:	8-Bit-Audiokarte (16 Bit empfohlen), Lautsprecher bzw. Kopfhörer
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät empfohlen

### **Microsoft Entertainment Pack Sampler**

CPU:	286 Prozessor oder höher
RAM:	640 KB sowie 256 KB als Erweiterungsspeicher konfiguriert
Betriebssystem:	Microsoft Windows, Version 3.1 oder höher
Laufwerk:	3,5-Zoll-HD-Diskettenlaufwerk und eine Festplatte.
Grafikkarte:	EGA, VGA, 8514/A, Hercules-Grafikkarte, oder kompatible Video- Grafikadapter und Monitor (Farbmonitor empfohlen).
Sound:	Audiokarte und Lautsprecher bzw. Kopfhörer möglich. Audiounterstützung erfordert Microsoft Windows, Version 3.1 oder Microsoft Windows 3.0 mit Multimedia-Erweiterungen.
Eingabegerät:	Microsoft Mouse oder kompatibles Zeigegerät

## Urheberrechtsvermerk

Die in diesem Dokument enthaltenen Angaben und Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Firmen, Namen und/oder Daten in Abbildungen und Beispielen sind, wenn nicht anders vermerkt, frei erfunden. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation darf kein Teil dieser Unterlagen für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln, elektronisch oder mechanisch, dies geschieht.

© 1994-1995 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Microsoft, MS, MS-DOS, Windows, Automap, Bookshelf, Cinemania, Encarta und TipWizard sind eingetragene Warenzeichen und Bob, IntelliSense, Natural Keyboard, PageWizard, QuickShelf und Windows NT sind Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.

Ausführliche Urheberrechte finden Sie in der Textdatei LEGAL.TXT.

Dieses Produkt wäre ohne die Mitarbeit von folgenden Personen nicht möglich gewesen:

Bethann Martin, Projekt-Managerin  
Don Edmond, Produkt-Manager  
Stella Barrett, Localizations-Managerin  
Tammy Billington, Inhalts-Managerin  
John Jennings, Programmierer  
Peter Ogden, Kunst-Regisseur  
Carina Winters, Technische Regisseurin  
Publishing Power, Produktion

